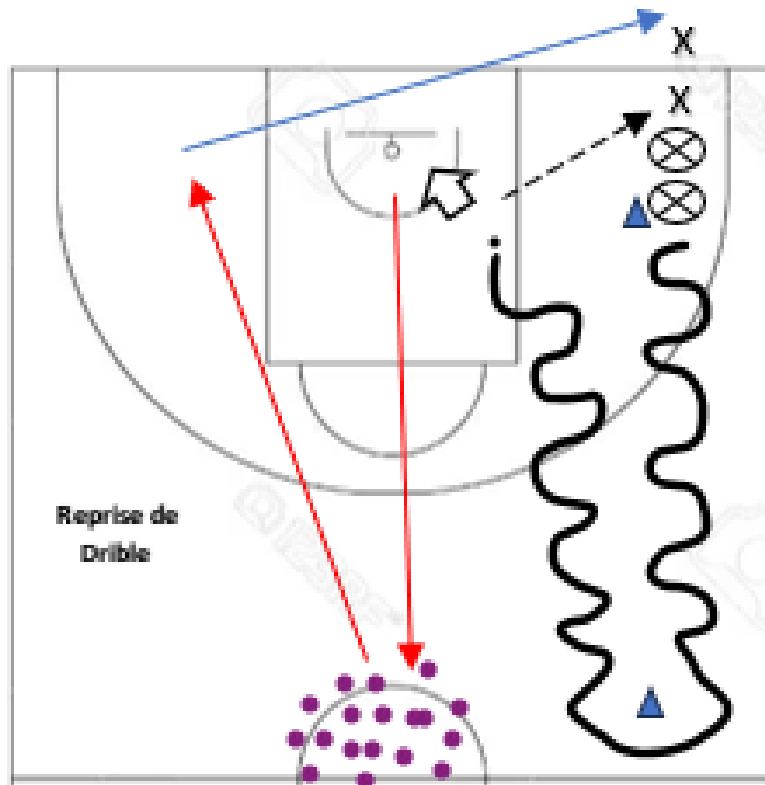


# SA : Tir

## Les déménageurs

FSP 1



### Par équipe en relais :

Le PB part en drible pour faire le tour du plot situé vers la ligne du milieu de terrain et revient en drible pour effectuer un tir proche du panier.

S'il marque il fait la passe au joueur en attente et va chercher un plot en courant puis va poser le plot dans leur maison puis va se repositionner en attente. S'il rate il fait la passe au joueur en attente et va se placer à son tour en attente.

Variable :

- Je marque un panier sans la planche, je gagne 1 plot
- Je marque un panier avec la planche, je gagne 2 plots

**Pour réussir mon tir, je dois être équilibré au niveau des appuis, avoir les jambes fléchies, lancer le ballon en visant le coin du rectangle noir de mon côté et finir mon geste avec les bras tendus.**